



– **Aufgabenfeld Jugendspielrunden** –

Matthias Weßels
wessels@milkaatze.de

Durchführungsbestimmungen WK III (U16)

2017/18

Vorbemerkung

Die Wettkampfklasse III beinhaltet unter anderem die Zielsetzung „Quer- und Neueinsteigern“ einen erfolgreichen Start ins Volleyballspiel zu ermöglichen. Daher soll möglichst vermieden werden, dass unerfahrene Jugendliche auf bereits sehr gut ausgebildete Mannschaften stoßen („Schonraum für ältere Anfänger“). Deswegen gelten in dieser Wettkampfklasse spezielle Sonderregelungen.

Allgemeine Informationen

- Spielberechtigt sind in dieser Jugendliga alle Jugendlichen, die am 01.01.2003 oder später geboren sind und nachfolgende Einschränkungen erfüllen:
 - Mädchen der Jahrgänge 2003 und 2004 dürfen zusätzlich zur WK III nur bei Spieltagen der WK II und der Kreisklasse-Mixed teilnehmen. Nach dem ersten Einsatz in der Erwachsenen Kreisliga oder höher erlischt das Spielrecht in der WK III.
 - Jungen der Jahrgänge 2003 und 2004 dürfen zusätzlich zur WK III nur bei Spieltagen der WK II teilnehmen. Nach dem ersten Einsatz in einer Erwachsenenliga erlischt das Spielrecht in der WK III.

Dagegen dürfen Jugendliche der Jahrgänge 2005 und jünger ohne Einschränkungen an den Punktspielen sowohl der WK II als auch aller Erwachsenenligen teilnehmen.

Die Jugendlichen der WK III benötigen einen gültigen NWVV-Jugendspielerpass.

- Der Einsatz von älteren Jugendlichen ist nicht gestattet! Weiterhin gibt es **keine Möglichkeit**, dass eine Mannschaft außer Konkurrenz spielt.
- Die Jugendliga WK IV ist eine Mixed-Liga, d.h. eine Mannschaft kann sich aus beliebig vielen Mädchen und/oder Jungen zusammensetzen.
- **An jedem einzelnen Spieltag** dürfen Jugendliche nur in einer einzigen Mannschaft starten. D.h.: In der Mannschaft, zu der sie vor dem Turnierbeginn laut Mannschaftsliste eingetragen wurden.

- Jugendliche können sich durch Höher spielen nicht „festspielen“! Ein Höher spielen ist in den Jugendligen ab dem ersten Spieltag gestattet.
- Die Saison 2017/18 besteht aus 5 Spieltagen. Jede Mannschaft hat einmal das Heimrecht. Der zugehörige Spielplan findet sich auf der [VVO Homepage - Spielpläne und Formulare](#) .

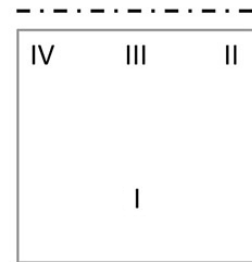
Prozedere zu Beginn eines Spieltages

- Hallenöffnung: 8.45 Uhr; Spielbeginn: 9.30 Uhr
- Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn sind die erforderlichen e-Pässe und die zugehörigen, korrekt ausgefüllten SAMS-Mannschaftslisten bei der Turnierleitung abzugeben. Nicht anwesende Jugendliche sollen in der Mannschaftsliste gestrichen werden. Es wird ausdrücklich darum gebeten, **die Trikotnummern der einzusetzenden Spieler/innen zu kontrollieren** und erst direkt vor dem Spielbeginn handschriftlich in die SAMS-Mannschaftsliste einzutragen!
- Die Turnierleitung und die Prüfung der geforderten Unterlagen auf Rechtmäßigkeit liegt bei der Heimmannschaft.
- Bei einer kurzfristigen Absage von einer oder mehreren Mannschaften findet der Spieltag dennoch statt. Die Spiele mit nicht angetretenen Mannschaften werden mit 2:0 und 50:16 Punkten für die angetretene Mannschaft gewertet.
- Das Einspielen am Netz („Einschlagen über die IV und II“) ist nur zu Beginn der ersten beiden Spielrunden gestattet. Ab der dritten Spielrunde eines Spieltages sind nur noch Aufschläge vor dem Spielbeginn erlaubt!
- Die erforderlichen Spielberichtsbögen können von der [VVO Homepage](#) heruntergeladen werden. Verantwortlich ist hierfür die Heimmannschaft.

Kenndaten zum Spiel in der WK III

- Feldspielerzahl: 4
- Feldgröße: 14 m x 7 m
- Netzhöhe: 2,20 m
- Antennenabstand: 7 m
- Jeder Spieltag besteht aus fünf Spielrunden auf zwei Feldern. Die spielfreie Mannschaft stellt ein Schiedsgericht, der Gastgeber sorgt in jeder Spielrunde für ein zweites Schiedsgericht.
- **Schiedsgerichte benötigen keine Lizenzen und dürfen auch aus Jugendlichen bestehen. Allerdings müssen die Betreuer ihre Jugendschiedsrichter unterstützen und gegebenenfalls auch korrigieren, um einen möglichst fairen Spielverlauf zu gewährleisten!**
- Jedes Spiel geht über zwei Sätze, Beginn jeweils bei 8:8 Punkten. Ein Unentschieden ist also möglich!

- Die Mannschaftszahl von spielberechtigten Jugendlichen an einem Spieltag ist nicht begrenzt.
- Pro Satz sind maximal 8 Auswechslungen gestattet. Jeder Spieler darf nur gegen seinen Auswechslspieler wieder eingewechselt werden.
- Das Aufschlagrecht wechselt innerhalb einer Mannschaft durch Rotation nach zwei erfolgreichen Aufschlägen.
- Es gibt keinen Libero.
- Es gibt einen Hinterspieler. Der Aufschlagspieler ist der Hinterspieler (Position II).
- Taktische Positionswechsel sind nicht gestattet.



Prozedere am Ende eines Spieltages

- Nach Beendigung des Spieltages muss die Heimmannschaft innerhalb von zwei Stunden nach Spielende des letzten Spiels über das SAMS-System die Spielergebnisse eingeben.
- Sämtliche Spielberichtsbögen und alle erforderlichen Mannschaftslisten der teilnehmenden Vereine müssen **bis zum Mittwoch** nach dem Turnier bei der Staffelleitung vorliegen.

Ich wünsche Euch einen erfolgreichen Saisonverlauf!

Mit sportlichen Grüßen, Matthias Weißels

Kontaktdaten der Mannschaftsbetreuer für die WK III:

Verein / Funktion	Name, Vorname	Festnetz	Handy	Mail
Norder TV	Tina Meyer		0176 – 23867833	tmeyer658@web.de
TG Wiesmoor	Heike Dirks	04944 – 306 7714	0176 – 64666376	heikedirks@web.de
TuS Hinte	Karl-Heinz Harms	04923 – 1396	0177 – 3394250	harmsa@freenet.de
VG Emden	Hans-W. Ellen	04921 – 399 599	0173 – 3110741	hwellen@ewetel.net
Staffelleitung	Günther Thomas	04931 – 6773		ghthomas@t-online.de