



**– Aufgabenfeld Jugendspielrunden –**

**Matthias Weißels**

[wessels@milkaatze.de](mailto:wessels@milkaatze.de) oder 01 63 – 257 88 07 (WhatsApp)

**Durchführungsbestimmungen 2019/20**  
**der WK IV (U14)**

**Allgemeine Informationen**

- Spielberechtigt sind in dieser Jugendliga alle Jugendlichen, die am 01.01.2007 oder später geboren sind.
- Die Jugendlichen der WK IV benötigen einen gültigen NWVV-Jugendspielerpass.
- Der Einsatz von älteren Jugendlichen ist nicht gestattet! Weiterhin gibt es **keine Möglichkeit**, dass eine Mannschaft außer Konkurrenz spielt.
- Die Jugendliga WK IV ist eine Mixed-Liga, d.h. eine Mannschaft kann sich aus beliebig vielen Mädchen und/oder Jungen zusammensetzen.
- **An jedem einzelnen Spieltag** dürfen Jugendliche lediglich in einer einzigen Mannschaft starten, d.h. nur in der Mannschaft, zu der sie vor dem Turnierbeginn laut Mannschaftsliste eingetragen wurden.
- Die Jugendlichen, die am Spielbetrieb der WK IV teilnehmen, dürfen auch im Spielbetrieb der älteren Jugendligen und der Erwachsenenligen eingesetzt werden. Jugendliche können sich durch Höherspielen nicht „festspielen“! Ein Höherspielen ist in den Jugendligen ab dem ersten Spieltag gestattet.

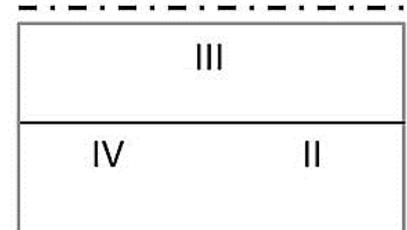
**Prozedere zu Beginn eines Spieltages**

- Hallenöffnung: 8.45 Uhr; Spielbeginn: 9.30 Uhr
- Spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn sind die erforderlichen e-Pässe und die zugehörigen, korrekt ausgefüllten Mannschaftslisten aus dem SAMS-System bei der Turnierleitung abzugeben. Die Kontrolle der Spielerpässe erfolgt durch den Gastgeber in Zusammenarbeit mit den anwesenden Betreuern.
- Die Turnierleitung liegt bei der Heimmannschaft.

- Bei einer kurzfristigen Absage von einer oder mehreren Mannschaften findet der Spieltag dennoch statt. Die Spiele mit nicht angetretenen Mannschaften werden mit 2:0 und 50:0 Punkten für die angetretene Mannschaft gewertet.
- Die erforderlichen Spielberichtsbögen können von der [VVO Homepage](#) heruntergeladen werden. Verantwortlich ist hierfür die Heimmannschaft.

### **Kenndaten zum Spiel in der WK IV**

- Feldspielerzahl: 3
- Netzhöhe: 2,15 m
- Feldgröße: 12 m x 6 m
- Antennenabstand: 6 m
- **Schiedsgerichte benötigen keine Lizenzen und dürfen auch aus Jugendlichen bestehen. Allerdings müssen die Betreuer ihre Jugendschiedsrichter unterstützen und gegebenenfalls auch korrigieren, um einen möglichst fairen Spielverlauf zu gewährleisten!**
- Jedes Spiel geht über zwei Sätze, Beginn jeweils bei 0:0 Punkten. Ein Unentschieden ist also möglich!
- Die Mannschaftszahl von spielberechtigten Jugendlichen an einem Spieltag ist nicht begrenzt.
- Pro Satz sind maximal 6 Auswechslungen gestattet. Jeder Spieler darf nur gegen seinen Auswechselspieler wieder eingewechselt werden.
- Das Aufschlagrecht wechselt innerhalb einer Mannschaft durch Rotation nach zwei erfolgreichen Aufschlägen.
- Es gibt keinen Libero.
- Es gibt keinen Hinterspieler. Der Aufschlagspieler ist der rechte Spieler (Position II).
- Taktische Positionswechsel sind nicht gestattet.



### **Prozedere am Ende eines Spieltages**

- Nach Beendigung des Spieltages muss die Heimmannschaft innerhalb von zwei Stunden nach Spielende des letzten Spiels über das SAMS-System die Spielergebnisse eingeben.
- Sämtliche Spielberichtsbögen und alle erforderlichen Mannschaftslisten der teilnehmenden Vereine müssen **bis zum Mittwoch** nach dem Turnier bei der Staffelleiterin Zorah Bousri vorliegen.

***Ich wünsche Euch einen erfolgreichen Saisonverlauf!***

***Mit sportlichen Grüßen, Matthias Weßels***