



– Aufgabenfeld Jugendspielrunden –

Matthias Weißels
Weizenweg 2, 26639 Wiesmoor
wessels@milkaatze.de

Durchführungsbestimmungen WK III

(U16) 2023/24

(Stand: 08.09.2023)

Allgemeine Informationen

- Spielberechtigt sind in dieser Jugendliga alle Jugendlichen, die am 01.01.2009 oder später geboren sind. Der Einsatz von älteren Jugendlichen ist nicht gestattet! Weiterhin gibt es **keine Möglichkeit**, dass eine Mannschaft außer Konkurrenz spielt.
- Die Jugendliga WK III ist eine Mixed-Liga, d.h. eine Mannschaft kann sich aus beliebig vielen Mädchen und/oder Jungen zusammensetzen.
- **An jedem einzelnen Spieltag** dürfen Jugendliche lediglich in einer einzigen Mannschaft starten, d.h. nur in der Mannschaft, zu der sie **vor dem Turnierbeginn laut Mannschaftsliste eingetragen wurden.**
- Die Jugendlichen der Jahrgänge 2009 und 2010 dürfen neben dem Spielbetrieb der WK III auch in der WK II sowie am Spielbetrieb der Erwachsenenligen sowohl in der Kreisklasse als auch in der Kreisliga eingesetzt werden. Nimmt ein Jugendlicher der Jahrgänge 2009 oder 2010 an einem Punktspiel in der Bezirksklasse oder höher teil, so erlischt von diesem Zeitpunkt die Spielberechtigung für die WK III. Jugendliche können sich ansonsten durch Höherspielen nicht „festspielen“! Ein Höherspielen ist in den Jugendligen ab dem ersten Spieltag gestattet.

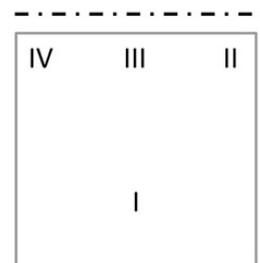
Prozedere zu Beginn eines Turnierspieltages

- Hallenöffnung: 8.45 Uhr; Spielbeginn: 9.30 Uhr
- Spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn sind die erforderlichen e-Pässe und die zugehörige, korrekt ausgefüllte Mannschaftsliste aus dem SAMS-System bei der Turnierleitung abzugeben. Die Kontrolle der Spielerpässe erfolgt durch den Gastgeber in Zusammenarbeit mit den anwesenden Betreuern.
- Die Turnierleitung liegt bei der Heimmannschaft.

- Bei einer kurzfristigen Absage von einer oder mehreren Mannschaften findet der Spieltag dennoch statt. Die Spiele mit nicht angetretenen Mannschaften werden mit 2:0 und 50:16 Punkten für die angetretene Mannschaft gewertet.
- Die erforderlichen Spielberichtsbögen können von der [VVO Homepage](#) heruntergeladen werden. Verantwortlich ist hierfür die Heimmannschaft.

Kenndaten zum Spiel in der WK II

- Feldspielerzahl: 4
- Netzhöhe: 2,24 m
- Feldgröße: 14 m x 7 m
- Antennenabstand: 7
- **Schiedsgerichte benötigen keine Lizenzen und dürfen auch aus Jugendlichen bestehen. Allerdings müssen die Betreuer ihre Jugendschiedsrichter unterstützen und gegebenenfalls auch korrigieren, um einen möglichst fairen Spielverlauf zu gewährleisten!**
- Gespielt werden zwei Sätze bis 25 Punkte (inklusive zwei Punkte Vorsprung), Beginn jeweils beim Stande von 8:8. Ein Unentschieden ist also möglich!
- Die Mannschaftszahl von spielberechtigten Jugendlichen an einem Spieltag ist unbegrenzt.
- Pro Satz sind maximal 8 Auswechslungen gestattet. Jeder Spieler darf nur gegen seinen Auswechslspieler wieder eingewechselt werden.
- Das Aufschlagrecht wechselt innerhalb einer Mannschaft durch Rotation nach zwei erfolgreichen Aufschlägen.
- Es gibt einen Hinterspieler. Der Aufschlagspieler ist der Hinterspieler (Position I).
- **ACHTUNG:** Taktische Positionswechsel sowie das Zuspiel über die II sind gestattet!
- **ACHTUNG:** Der Einsatz eines Liberos auf der Position I (natürlich nur bei eigener Annahme) ist erlaubt.



Prozedere am Ende eines Spieltages

- Nach Beendigung des Spieltages muss die Heimmannschaft innerhalb von zwei Stunden nach Spielende des letzten Spiels über das SAMS-System die Spielergebnisse eingeben.
- Sämtliche Spielberichtsbögen und alle erforderlichen Mannschaftslisten der teilnehmenden Vereine müssen **bis zum Mittwoch** nach dem Spieltag beim Staffelleiter Matthias Weißels vorliegen.

Ich wünsche Euch einen erfolgreichen Saisonverlauf!

Mit sportlichen Grüßen, Matthias Weißels