



**– Aufgabenfeld Jugendspielrunden –**

**Matthias Weißels**

[wessels@milkaatze.de](mailto:wessels@milkaatze.de) oder 01 63 – 257 88 07 (WhatsApp)

**Durchführungsbestimmungen 2023/24**  
**der WK V (U13)**

**Allgemeine Informationen**

- Spielberechtigt sind in dieser Jugendliga alle Jugendlichen, die am 01.01.2012 oder später geboren sind.
- Die Jugendlichen der WK V benötigen einen gültigen NWVV-Jugendspielerpass.
- Der Einsatz von älteren Jugendlichen ist nicht gestattet! Weiterhin gibt es keine Möglichkeit, dass eine Mannschaft außer Konkurrenz spielt.
- Die Jugendliga WK V ist eine Mixed-Liga, d.h. eine Mannschaft kann sich aus beliebig vielen Mädchen und/oder Jungen zusammensetzen.
- An jedem einzelnen Spieltag dürfen Jugendliche lediglich in einer einzigen Mannschaft starten, d.h. nur in der Mannschaft, zu der sie vor dem Turnierbeginn laut Mannschaftsliste eingetragen wurden.
- Die Jugendlichen, die am Spielbetrieb der WK V teilnehmen, dürfen auch im Spielbetrieb der älteren Jugendligen und der Erwachsenenligen eingesetzt werden. Jugendliche können sich durch Höherspielen nicht „festspielen“! Ein Höherspielen ist in den Jugendligen ab dem ersten Spieltag gestattet.

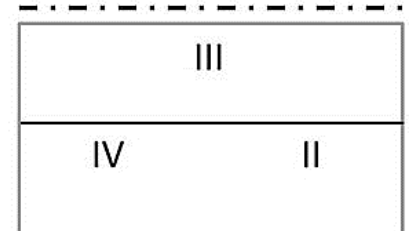
**Prozedere zu Beginn eines Spieltages**

- Hallenöffnung: 8.45 Uhr; Spielbeginn: 9.30 Uhr
- Spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn sind die erforderlichen e-Pässe und die zugehörige, korrekt ausgefüllte Mannschaftsliste aus dem SAMS-System bei der Turnierleitung abzugeben. Die Kontrolle der Spielerpässe erfolgt durch den Gastgeber in Zusammenarbeit mit den anwesenden Betreuern.
- Die Turnierleitung liegt bei der Heimmannschaft.

- Bei einer kurzfristigen Absage von einer oder mehreren Mannschaften findet der Spieltag dennoch statt. Die Spiele mit nicht angetretenen Mannschaften werden mit 2:0 und 50:0 Punkten für die angetretene Mannschaft gewertet.
- Die erforderlichen Spielberichtsbögen können von der [VVO Homepage](#) heruntergeladen werden. Verantwortlich ist hierfür die Heimmannschaft.

## Kenndaten zum Spiel in der WK V

- Feldspielerzahl: 3
- Netzhöhe: 2,05 m
- Feldgröße: 9 m x 6 m
- Antennenabstand: 6 m
- **Schiedsgerichte benötigen keine Lizenzen und dürfen auch aus Jugendlichen bestehen. Allerdings müssen die Betreuer ihre Jugendschiedsrichter unterstützen und gegebenenfalls auch korrigieren, um einen möglichst fairen Spielverlauf zu gewährleisten!**
- Jedes Spiel geht über zwei Sätze, Beginn jeweils bei 0:0 Punkten. Ein Unentschieden ist also möglich!
- Die Mannschaftszahl von spielberechtigten Jugendlichen an einem Spieltag ist nicht begrenzt.
- Pro Satz sind maximal 6 Auswechslungen gestattet. Jeder Spieler darf nur gegen seinen Auswechselspieler wieder eingewechselt werden.
- Das Aufschlagrecht wechselt innerhalb einer Mannschaft durch Rotation nach zwei erfolgreichen Aufschlägen.
- Es gibt keinen Libero.
- Es gibt keinen Hinterspieler. Der Aufschlagspieler ist der rechte Spieler (Position II).
- Taktische Positionswechsel sind nicht gestattet.



## Prozedere am Ende eines Spieltages

- Nach Beendigung des Spieltages muss die Heimmannschaft innerhalb von zwei Stunden nach Spielende des letzten Spiels über das SAMS-System die Spielergebnisse eingeben.
- Sämtliche Spielberichtsbögen und alle erforderlichen Mannschaftslisten der teilnehmenden Vereine müssen **bis zum Mittwoch** nach dem Spieltag beim Staffelleiter Matthias Weßels vorliegen.

***Ich wünsche Euch einen erfolgreichen Saisonverlauf!***

***Mit sportlichen Grüßen, Matthias Weßels***